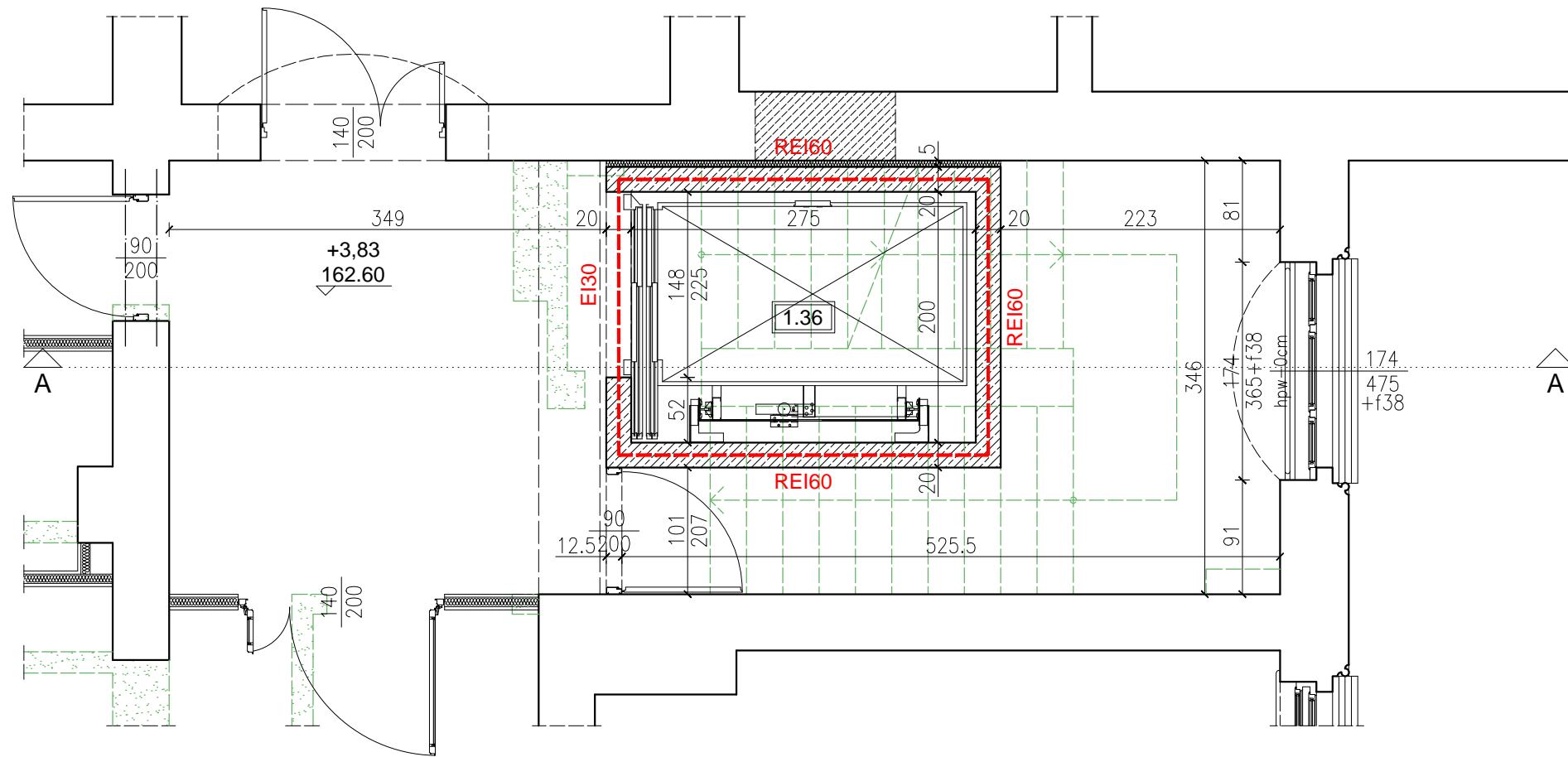
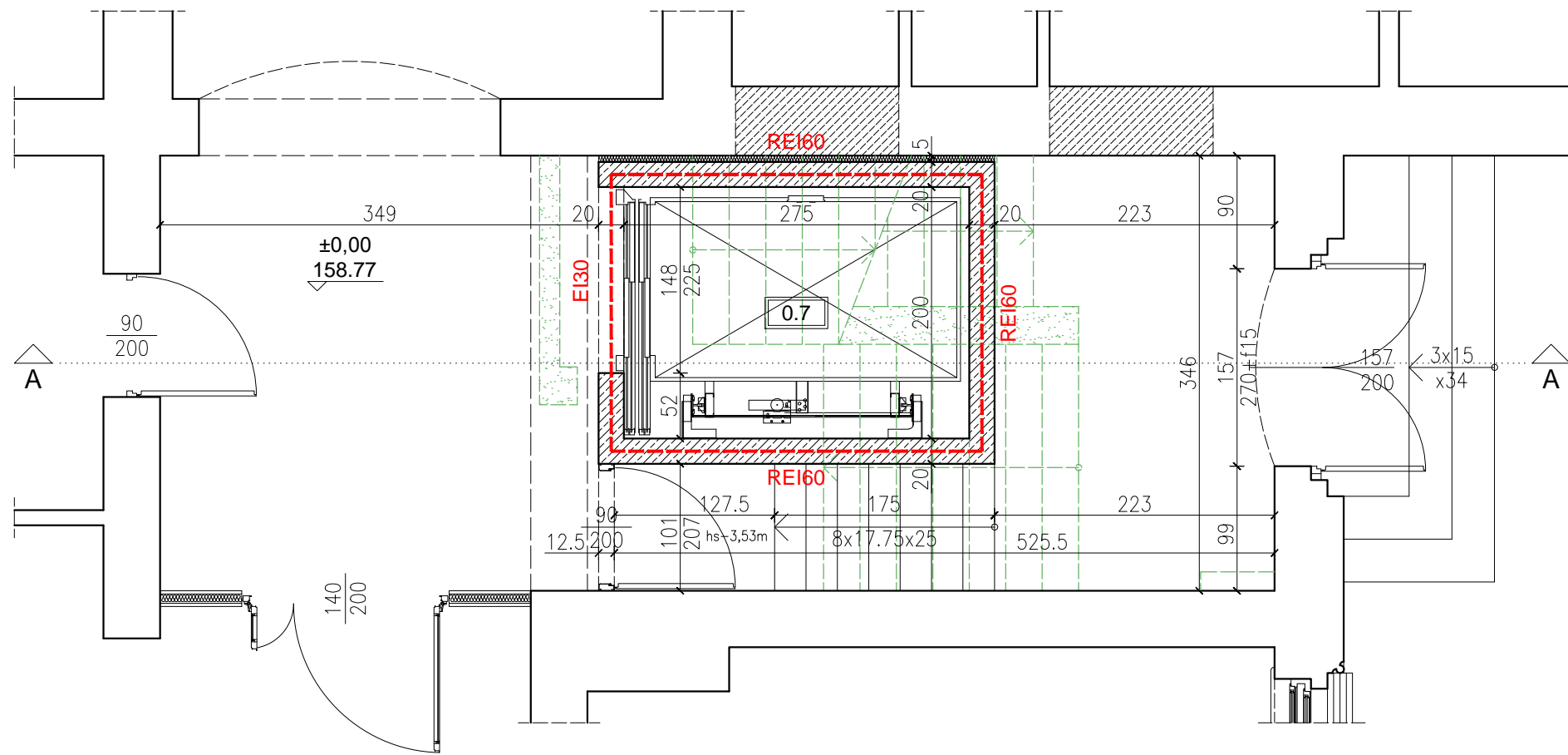


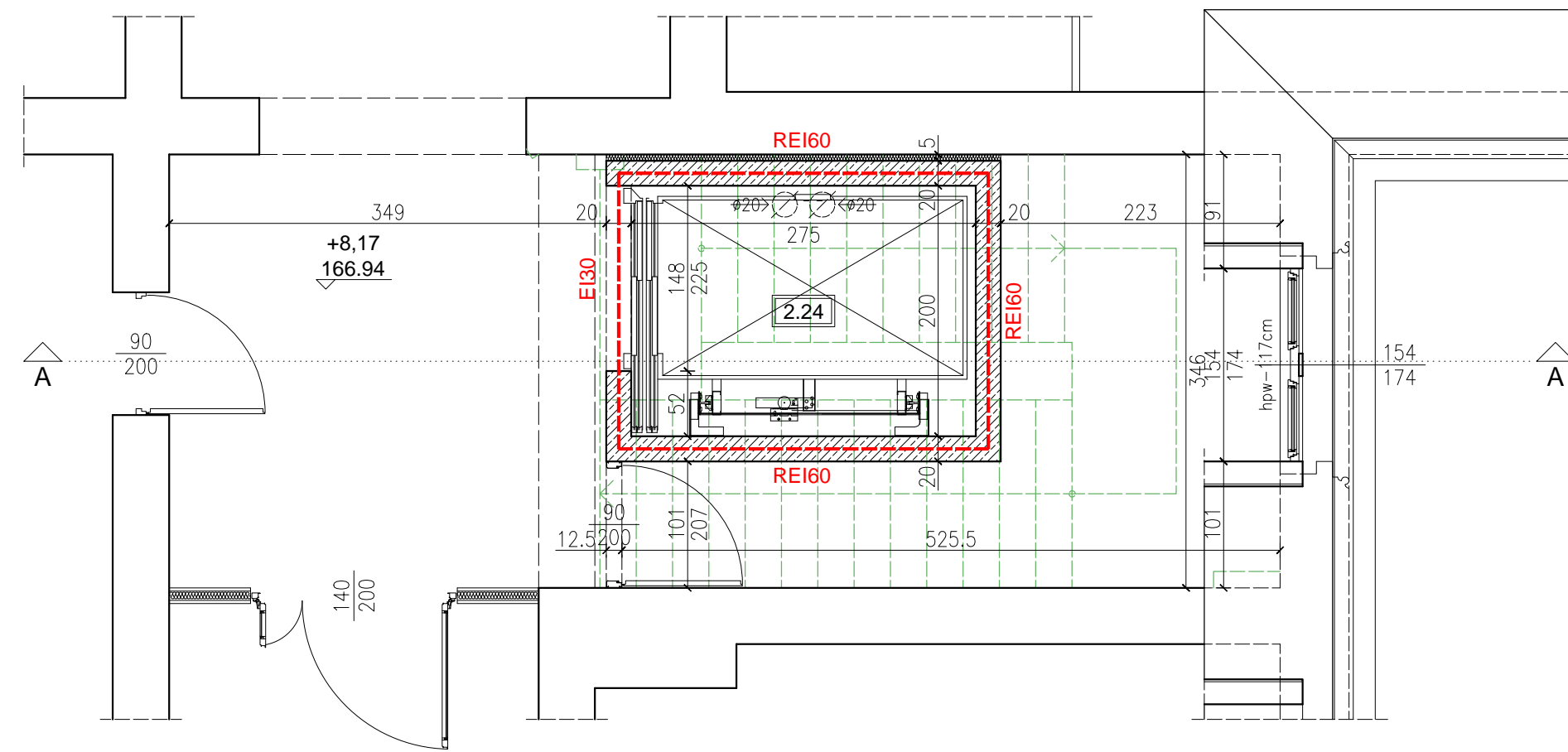
RZUT PIWNICY



RZUT 1 PIĘTRA



RZUT PARTERU

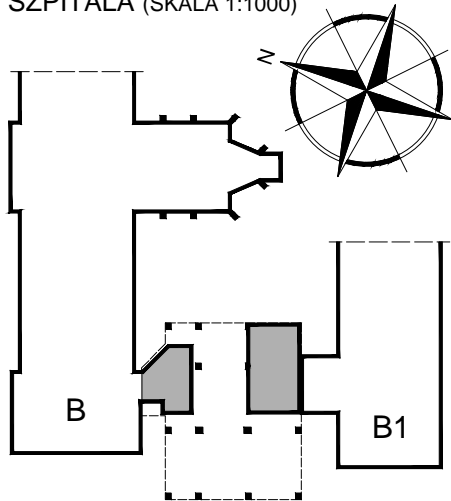


RZUT 2 PIĘTRA (PODDASZA)

ZESTAWIENIE POWIERZCHNI - SZYB WINDOWY			
Nr	Nazwa pomieszczenia	Kondygnacja	Powierzchnia (m²)
-1.6	Szyb windy	Piwnica	5,50
0.7	Szyb windy	Parter	5,50
1.36	Szyb windy	1 Piętro	5,50
2.24	Szyb windy	2 Piętro	5,50
RAZEM SZYB WINDOWY (powierzchnia netto):			22,00

- LEGENDA:
- Ściany istniejące;
 - Elementy budynku do wyburzenia lub demontażu;
 - Elementy konstrukcyjne projektowane – Żelbet monolityczny;
 - Otworki do zamurowania – Bloczek gazobetonowy;
 - Otworki do wybicia;
 - Otworki do przemurowania – Bloczek gazobetonowy;
 - Obudowa szybu dźwigu;
 - REI60,EI30 Wymagania P–POŻ dla wbudowanych materiałów;
 - h_{pw}=...cm Wysokość mierzona do wierzchu parapetu wykończonego;

SCHEMAT ZAKRESU OPRACOWANIA SZPITALA (SKALA 1:1000)



INWESTOR	
SZPITAL UNIWERSYTECKI im. KAROLA MARCINKOWSKIEGO W ZIELONEJ GÓRZE SP. Z O.O. ul. Żyty 26, 65-046 Zielona Góra	
ZESPÓŁ PROJEKTOWY	
partnerbud - PROJEKT Sp. z o.o. 65-729 Zielona Góra ul. Energetyków 7 TEL. (68) 451 90 93 FAX 451 90 94	
PROJEKTANT	mgr inż. arch. WŁODZIMIERZ WITWICKI KPOIA NR KP-0021 nr upr.: WBPB-NN-8386-5/2/79 Wk w specjalności architektonicznej
SPRAWDZAJĄCY	mgr inż. arch. ANNA CETNER KPOIA NR KP-0153 nr upr.: UAN-NB-8386-5/41/84 Wk w specjalności architektonicznej
OBIEKT	
BUDOWA BUDYNKU SZPITALNEGO W MIEJSCU WYBURZONEGO OBIEKTU Szpitala Uniwersyteckiego w Zielonej Górze ul. Żyty 26 dz. nr: 61/9 obr.: 1.0017; Budynek kat XI	
STADIUM	
PROJEKT BUDOWLANY	
BRANŻA	
ARCHITEKTURA	
TYTUŁ RYSUNKU	
SZYB WINDOWY - RZUTY	
DATA WYDANIA	20.12.2017
NR RYSUNKU	A-10
PRAWA AUTORSKIE ZASTRZEŻONE. NINIEJSZY PROJEKT JEST PRZEDMIOTEM PRAWA AUTORSKIEGO I CHRONIONY JEST AUTORSKIMI PRAWAMI OSOBISTYMI I AUTORSKIMI PRAWAMI MAJĄTKOWYMI JAKO "UTWÓR ARCHITEKTONICZNY". ARCHITEKTONICZNO-URBANISTYCZNY, URBANISTYCZNY NA PODSTAWIE USTAWY Z DN. 4.02.1994r. O PRAWIE AUTORSKIM I PRAWACH POKREWNYCH (Dz.U. nr 80 z 2000r., poz. 904).	
NR STRONY	SKALA 1:50